



# YELLOW BRICK ROAD

Samuel Sinniger · Maxime Morin



2



8+

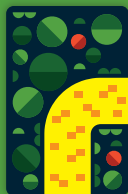


20 Min.

## INHALT

20 Straßenkarten

(jede Karte ist einzigartig)



Vorderseite



Rückseite

12 Geflügelte Affen



Aufgedeckt



Verdeckt

## SPIELPRINZIP & SPIELZIEL

Du spielst einen Bauarbeiter, der gerade den gelben Ziegelsteinweg baut, welcher sich durch das Land Oz schlängelt.

Es ist deine Aufgabe, den gelben Ziegelsteinweg zu erweitern! Auch wenn du dabei von den schelmischen geflügelten Affen gestört wirst, willst du den längsten Ziegelsteinweg ohne Sackgassen bauen!

Während deines Zuges baust du mit deinen Karten ein 3x3 Raster, welches so viele miteinander verbundene Straßenkarten wie möglich enthält, um damit mehr Punkte als dein Mitspieler zu erzielen.

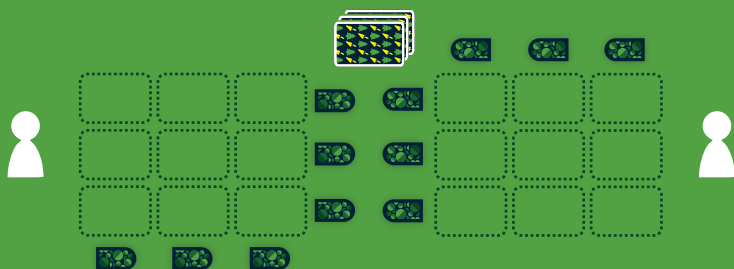
## AUFBAU

Mische die Straßenkarten und lege jeweils einen Stapel aus 10 Karten vor jeden Spieler. Wer als letztes einen Spaziergang im Wald gemacht hat ist Startspieler.

Stellt euch ein Raster aus 3 mal 3 Karten vor jedem Spieler vor.

Legt über jede Spalte und rechts neben jede Reihe dieses Rasters einen verdeckten geflügelten Affen, wie im Schaubild unten gezeigt.

Dann nimmt sich jeder Spieler eine Karte.



## SPIELABLAUF

Die Spieler spielen **der Reihe nach ihre Züge**, angefangen mit dem Startspieler.

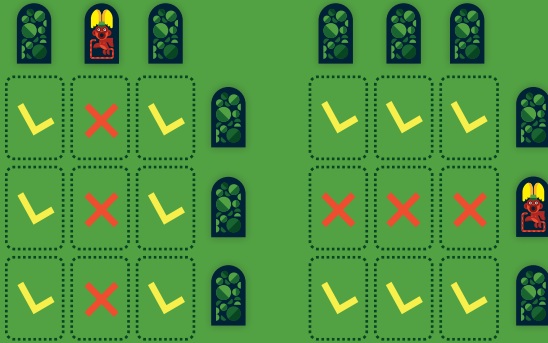
- Wenn du an der Reihe bist, **ziehe eine Straßenkarte**.
- Dein Mitspieler dreht dann einen verdeckten geflügelten Affen an deinem Raster um, sodass er aufgedeckt ist. Der geflügelte Affe der in der letzten Runde aufgedeckt wurde, wird dann wieder auf die verdeckte Seite gedreht (außer in der ersten Runde).
- Daraufhin spielst du eine Karte (aufgedeckt) auf eins der leeren Felder in deinem Raster. Du darfst nur keine Karte auf die Spalte oder Reihe spielen, in der ein geflügelter Affe aufgedeckt ausliegt. Sobald du deine Karte hingelegt hast, ist dein Mitspieler an der Reihe.

## SPIELENDE

Das Spiel endet, sobald ein Spieler 9 Karten in seinem Raster hat. Es wird immer eine Karte pro Spieler nicht gespielt. Dann zählt ihr eure Punkte (siehe S. 4). **Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.** Bei Gleichstand gewinnt derjenige mit der längsten Straße. Falls es danach immer noch nicht entschieden ist, teilt ihr euch den Sieg!

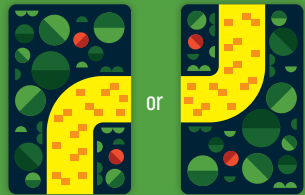
## KARTENREGELN

- Du darfst keine Karte in eine Reihe oder Spalte legen, die durch einen aufgedeckten geflügelten Affen geblockt wird.



- Karten müssen senkrecht ausgespielt werden.

Du darfst dich entscheiden, welche Seite oben und welche Seite unten liegt. Es gibt also immer zwei Möglichkeiten eine Karte auszuspielen.



- Du darfst eine Reihe oder Spalte niemals zwei Runden hintereinander blockieren.
- Du darfst nicht alle freien Felder deines Mitspieler auf einmal blockieren.  
Wenn zum Beispiel alle freien Felder in einer Spalte liegen, darfst du diese Spalte nicht komplett blockieren. Du darfst jedoch eine Reihe blockieren.
- Wenn dein Mitspieler **nur noch ein freies Feld hat**, darfst du dieses Feld nicht blockieren.  
Es wird in diesem Zug einfach gar nichts blockiert.

## SPEZIALKARTEN



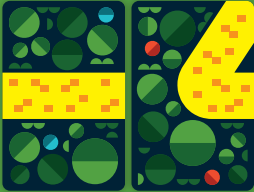
**Die Holzschlange:** Wenn du sie ausspielst, darfst du sie mit einer senkrecht oder waagrecht angrenzenden Karte austauschen. Du darfst dabei die beiden Karten neu ausrichten.



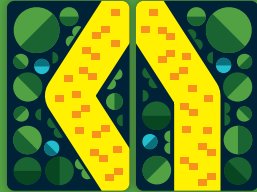
**Der Saphirvogel:** Wenn du diese Karte ausspielst wird in der nächsten Runde für dich kein geflügelter Affe aufgedeckt. Du darfst also eine Karte ausspielen, wo du willst.

## WERTUNG

Zwei Straßenkarten gelten als verbunden und derselben Straße zugehörig, falls sich ihre gelben Ziegelsteinwege berühren.



*Diese Abschnitte gelten als nicht verbunden und sind daher eigene Straßen.*



*Diese Abschnitte gelten als verbunden und sind daher eine Straße.*

Jede Straßenkarte ist so viele Punkte wert, wie die Anzahl der Straßenkarten aus denen die Straße besteht, zu der sie gehört.

Zum Beispiel: Falls 4 Straßenkarten miteinander verbunden sind, die alle zur selben Straße gehören, dann ist jede Straßenkarte in dieser Straße 4 Punkte wert.



Im Beispiel auf der linken Seite:

- Sind die 4 Straßenkarten in Straße A jeweils 4 Punkte wert. Diese Straße ergibt als insgesamt 16 Punkte.
- Die 2 Straßenkarten in Straße B sind jeweils 2 Punkte wert, insgesamt ist Straße B also 4 Punkte wert.
- Die 3 einzelnen Straßenkarten sind jeweils 1 Punkt wert, also insgesamt 3.
- Das ergibt eine Gesamtpunktzahl von 23 Punkten für diesen Spieler.



*Irrlichter* - 1. Auflage

Übersetzung: Nice Game Team, Bonn.

YELLOW BRICK ROAD editiert durch GHOST DOG in der FEUX FOLLETS collection.

NICE GAME PUBLISHING - Friesdorfer Str. 194A - 53175 Bonn – DEUTSCHLAND.

nicegamepublishing.com - © 2025 Superlode – Alle Rechte vorbehalten - Vervielfältigung verboten

