



FRUIT COCKTAIL

Bruno Faidutti · Maxime Morin

2-4 8+ 20 Min.

INHALT

24 Fruchtkarten



Vorderseite



Rückseite

8 Fruchtplättchen



Vorderseite



Rückseite

Es gibt **8 verschiedene** Arten von Früchten:

Banane



Orange



Blaubeere



Litschie



Erdbeere



Kirsche



Apfel



Traube



ZIEL DES SPIELS

Die Spieler sammeln Früchte, um damit mehr Siegpunkte zu ergattern, als ihre Mitspieler.

! Die Siegpunktwerte der verschiedenen Arten von Früchten sind zu Beginn des Spiels noch nicht bekannt und sie werden erst im Laufe des Spiels festgelegt.

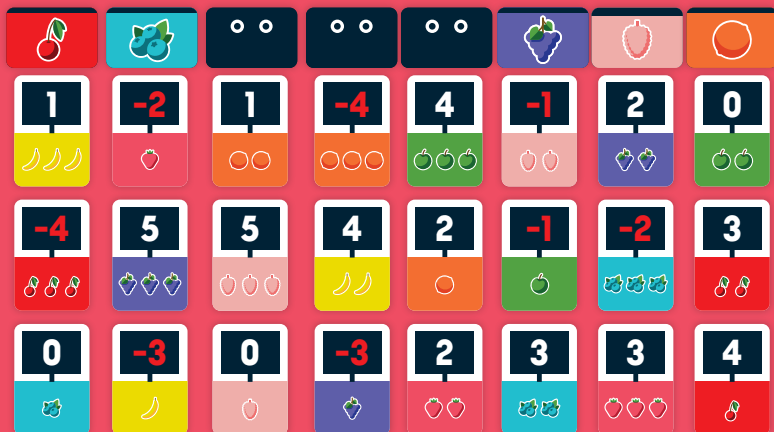
AUFBAU

Lege die 8 Fruchtplättchen verdeckt, ohne sie anzuschauen, in einer Linie aus.

Mische die Fruchtkarten.

Lege 3 zufällige Fruchtkarten aufgedeckt unter jedes Fruchtplättchen.

Dann decke 5 beliebige Fruchtplättchen auf (3 bleiben verdeckt).



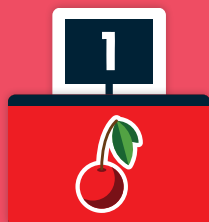
- Mit 2 oder 3 Spielern: Jeder sieht sich ein anderes verdecktes Fruchtplättchen an.
- Mit 4 Spielern: 2 Spieler sehen sich dasselbe verdeckte Fruchtplättchen an und die 2 anderen Spieler sehen sich jeweils ein anderes verdecktes Fruchtplättchen an.

SPIELABLAUF

Wer zuletzt eine Frucht gegessen hat, beginnt das Spiel. Jeder Spieler nimmt sich **der Reihe nach** eine beliebige der 24 ausliegenden Fruchtkarten und legt sie **verdeckt vor sich hin**.

Sobald nur noch **eine Fruchtkarte unter einem Fruchtplättchen** übrig ist, kann diese Fruchtkarte **nicht mehr aufgenommen werden**. Lege sie unter das Fruchtplättchen, sodass nur noch der Wert der Fruchtkarte sichtbar ist.

Deckt nun das Fruchtplättchen auf, falls es noch verdeckt war.



Das Spiel endet, sobald es keine Fruchtkarten mehr zu sammeln gibt.

Beim Spiel zu zweit sammelt jeder Spieler bis Spielende 8 Fruchtkarten. In einem Spiel mit drei Spielern wird jeder Spieler bei Spielende 6 Fruchtkarten haben und in einem Spiel mit vier Spielern wird jeder Spieler am Ende 4 Fruchtkarten haben.

WERTUNG

Jede Frucht auf den Karten der Spieler ist so viele Punkte wert, wie die Karte, die am Ende unter dem Fruchtplättchen übrig geblieben ist.

- Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.
- Bei Gleichstand spielt ihr ein weiteres Spiel und wechselt dabei den Startspieler.

Beispiel :



Spieler 1



Spieler 2



Spieler 1 Wertung:

 X2 = -8	 X2 = 2
 X1 = 4	 X5 = 5
 X1 = 2	 X1 = 3

Spieler 1 Gesamtpunktzahl:
8 Siegpunkte

Spieler 2 Wertung:

 X3 = 9	 X1 = 0
 X4 = 4	 X4 = -8
 X3 = 6	 X1 = -4

Spieler 2 Gesamtpunktzahl:
7 Siegpunkte

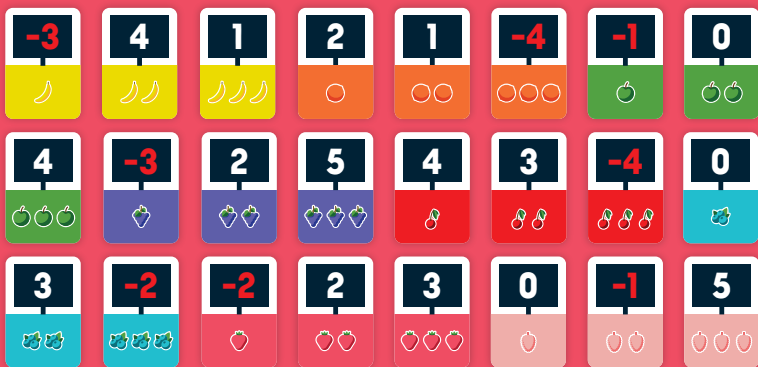
Es gewinnt also Spieler 1 mit 8 Punkten gegen Spieler 2 mit 7 Punkten.

VARIANTEN

- **Einfaches Spiel:** Legt zu Beginn des Spiels nur zwei Fruchtplättchen verdeckt aus und niemand sieht sie sich an.
- **Absolute Kontrolle:** Alle Fruchtplättchen werden aufgedeckt.

KARTENLISTE:

Vorderseite:



Rückseite:



 **Irrlichter - 1. Auflage**

Übersetzung: Nice Game Team, Bonn.

FRUIT COCKTAIL editiert durch GHOST DOG in der FEUX FOLLETS collection.

NICE GAME PUBLISHING - Friesdorfer Str. 194A - 53175 Bonn – DEUTSCHLAND.

nicegamepublishing.com - © 2025 Superlode – Alle Rechte vorbehalten - Vervielfältigung verboten

