

# KATALOG 2026

[nicegameshop.com](http://nicegameshop.com)



nice  
GAME

# Über uns

Nice Game Publishing wurde 2016 als Sweet Lemon Publishing gegründet. Ursprünglich betrieben wir nicegameshop.com als Onlineshop für seltene Spiele.

Als Verlag sehen wir unsere Aufgabe immer noch darin, schöne Spiele aus aller Welt zu finden. Diese vertreiben wir dann in Deutschland und international. Dabei ist uns nicht wichtig, ob ein Spiel in eine bestimmte Kategorie passt, oder für eine bestimmte Zielgruppe vorgesehen ist.

Wenn ein Spiel Spaß macht, überraschende Mechanismen, einzigartige Themen oder interessante Komponenten bietet, dann ist es für uns ein „nice game“.

## Spieleübersicht

3 Orapa Space **NEU!**

4 Faust vs Mephisto **NEU!**

5 Realms of Destiny **NEU!**

6 Digit Code **NEU!**

7 Kluster Trio **NEU!**

8 Slay the Spire

9 Irrlichter **NEU!**

10 VIP RIP  
Playball

11 Orapa  
Das Gelbe Haus

12 Kluster  
Kluster DUO

13 Jekyll vs Hyde  
Jekyll und Hyde vs SY

14 Phraya  
Hunch!

15 Empire's End  
ADELE





# Orapa Space

Im Weltall hört dich niemand scannen...

Ihr habt von der Weltraumagentur den Auftrag erhalten, das Sonnensystem mit Lasern zu vermessen. Die Signale werden jedoch reflektiert und verfälscht.

Doch Vorsicht! Weltraumphänomene wie Schwarze Löcher und Rotverschiebung können diesen Auftrag verzwickter machen, als es zunächst erscheint. Nur wer klug kombiniert, Muster erkennt und die richtigen Schlüsse zieht, wird sie am Ende exakt bestimmen können.

EMPFOHLEN FÜR:  
Deduktionsspiel-Fans,  
Astrophysiker

AUTOR:  
Junghee Choi, Wanjin Gill

GRAFIK:  
Wanjin Gill

SPRACHE:  
Deutsch



2-5  
Spieler



20  
Min.



ab 8  
Jahren

UVP:  
**21,99€**



NEU!  
2026



# Faust vs Mephisto

Der neue Hit vom Autor von Jekyll vs. Hyde

Faust muss der Versuchung Mephistopheles' widerstehen und versuchen, das Gleichgewicht innerhalb der vier Aspekte aufrechtzuerhalten. Falls er alle Karten einer Farbe erhält oder verliert, ist das Gleichgewicht gebrochen und Mephisto erhält die Kontrolle über diesen Aspekt. Bewahrt Faust das Gleichgewicht in mindestens 3 der 4 Aspekte, gewinnt er.

Wird Faust es schaffen, standhaft zu bleiben, oder wird Mephisto ihn ins Verderben reißen?

EMPFOHLEN FÜR:  
Stichspiel-Experten,  
Goethes Nachkommen

AUTOR:  
Geonil

GRAFIK:  
Javier Inkgolem

SPRACHE:  
Deutsch



2  
Spieler



20  
Min.



ab 14  
Jahren

UVP:  
19,99€

NEU!  
2026



# Realms of Destiny

## Ein gnadenloses Auktionsspiel

In diesem Reich gehen Magie und Intrige Hand in Hand. Hilfreiche Wesen und mächtige Artefakte wechseln die Besitzer, bis jemand schließlich seine Bestimmung erfüllt!

Biete in deinem Zug eine deiner Handkarten zur Auktion an. Deine Mitspieler bieten mit Karten aus ihrer Hand. Der Höchstbietende erhält die Karte und ihren Effekt, während du die gebotenen Karten bekommst und so deine Hand für die nächsten Auktionen stärkst. Doch Vorsicht: Wer keine Handkarten mehr hat, scheidet aus - jedes Gebot kann dein letztes sein!

EMPFOHLEN FÜR:  
Frustresistente Fans von  
brutalen Bietgefechten

AUTOR:  
Olivier Flament

GRAFIK:  
Luca Ippoliti

SPRACHE:  
Deutsch



2-6  
Spieler



30  
Min.

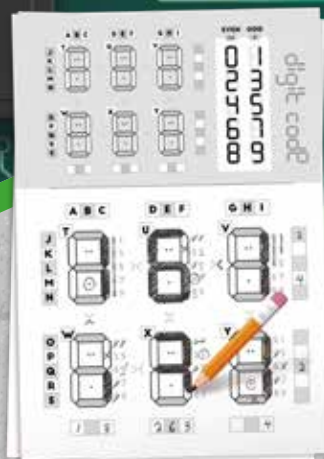


ab 10  
Jahren

UVP:  
21,99€



NEU!  
2026



# Digit Code

## Nachschub für Knobelfans

Wir müssen dringend einen sechs-stelligen digitalen Code entziffern. Sammle Informationen, schreib sie dir auf. Erkenne Muster, kombiniere, und sei schneller als deine Mitspieler.

Nur so wirst du auf die richtige Lösung kommen und Digit Code gewinnen!

EMPFOHLEN FÜR:  
Hobby Kryptographen,  
Chiffrierfanatiker

AUTOR:  
Shota Hasuike

GRAFIK:  
Wanjin Gill

SPRACHE:  
Deutsch



2-5  
Spieler



20  
Min.



ab 8  
Jahren

UVP:  
14,99€



NEU!  
2026

# Kluster Trio

## Das magnetische Partyspiel 3.0

Aller guten Dinge sind drei! Die neue version des beliebten Partykrachers begeistert mit dreieckigen Magneten und neuer Dynamik.

Manipuliere clever das Spielfeld, bewege die Schnur und nutze die Kraft der Magneten zu deinem Vorteil. Alles ist erlaubt, solange die Magnete sich nicht verbinden!

EMPFOHLEN FÜR:  
Jeder, der Kluster liebt,  
Bauingenieure

AUTOR:  
Robert Henning, Paula  
Henning

SPRACHE:  
Multilingual



1-8  
Spieler



10  
Min.

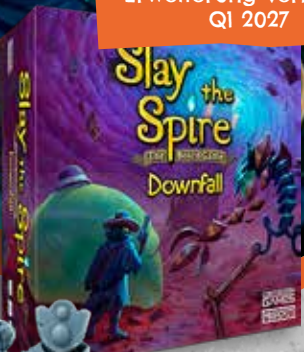


ab 7  
Jahren

UVP:  
**24,99€**



Erweiterung verfügbar  
Q1 2027



# Slay the Spire: Das Brettspiel

## Bezwingt gemeinsam den Spire!

**Slay the Spire: Das Brettspiel** ist eine Adaption des erfolgreichen Videospiele von Megacrit.

Im Verlauf einer Partie baut sich jeder von euch ein einzigartiges Kartendeck, um damit gegen immer neue Kreaturen anzutreten und mächtige Relikte zu entdecken. Werdet ihr am Ende stark genug sein, um den Spire zu bezwingen?

EMPFOHLEN FÜR:  
Deckbuildingfans,  
Niau Gesegneten

AUTOR:  
Gary Dworesky et al.

GRAFIK:  
Bruce Brenneise et al.

SPRACHE:  
Deutsch



1-4  
Spieler



30-150  
Min.



ab 12  
Jahren

UVP:  
119,99€



NEU!  
2026

 *Irrlichter*

## Eine Mikrospiel-Sammlung für jeden Geschmack

Irrlichter ist eine verspielte Mikrospiel-Sammlung, die auf einfache Regeln, unmittelbaren Spaß und einen farbenfrohen, minimalistischen Stil setzt und sich besonders gut für kurze Spielsessions eignet.

**Yellow Brick Road** dreht sich um taktisches Kartenlegen und effiziente Wegplanung, **Crazy Sherlock** fordert extrem schnelle Deduktion und sofortige Entscheidungen, **Fruit Cocktail** kombiniert Sammelmechaniken mit sich dynamisch entwickelnden Wertungen, und **Migo** setzt auf cleveres Card Drafting, Set Collection und kurze, spannungsgeladene Runden mit hohem Wiederspielwert.

AUTOREN:  
Bruno Faidutti, Frédéric Morard, Samuel Sinniger

GRAFIK:  
Maxime Morin

SPRACHE:  
Deutsch



UVP (je):  
12,99€

# VIP RIP

2. Auflage

UVP:

14,99€

Helft Aurora VIPs zu begraben!

Für: Sprichwortspezialisten, Popkulturexperten und Grabstein Groupies



Die poetische Totengräberin Aurora begräbt nur berühmte Persönlichkeiten – und sie braucht für alle den passenden Grabspruch. In jeder Runde wählt die Bestatterin 3 ihrer Inschriftkarten und ordnet sie geheim 3 der 9 VIP-Karten auf dem Friedhof zu.

Helft ihr, die realen oder fiktiven Stars mit Sprichwörtern zu beschreiben und lasst eure Mitspieler erraten, wen ihr meint!



3-8  
Spieler



30  
Min.



ab 10  
Jahren

# Playball

UVP:

14,99€

Kurz, knackig, knifflig

Für: Schlaue Hooligans, Blitzschach-Meister



Playball ist ein abstraktes Ballspiel, bei dem zwei Spieler in schnellen und spaßigen Matches gegeneinander antreten. Die sehr einfachen Regeln bieten eine echte strategische Herausforderung für Spieler jeden Alters!

Zwei Teams treten auf einem Spielfeld aus Hexagonen gegeneinander an. Jeder Spieler kontrolliert ein Team bestehend aus 3 Playballern und 3 Endzonen auf seiner Spielfeldseite. Euer Ziel ist es, als erstes Team 3 Tore zu erzielen



2  
Spieler



15  
Min.



ab 8  
Jahren

# Orapa



UVP:  
14,99€

## Schiffe-versenken 2.0

Für: Deduktionsspiel-Fans, Schiffe-versenken-Nostalgiker, Diamanten-Sammler



Tief unter der Erde, in der Mine von Orapa, schlummern kostbare Edelsteine.

Um sie aufzuspüren, sendet ihr Ultraschallwellen in die Tiefe. Doch die Signale werden reflektiert, verfärbt und verfälscht.

Nur wer klug kombiniert, Muster erkennt und die richtigen Schlüsse zieht, wird am Ende alle Edelsteine exakt bestimmen.



2-5  
Spieler



20-30  
Min.



ab 8  
Jahren

# Das Gelbe Haus

UVP:  
19,99€

Ein Spiel vom Autor von Jekyll vs. Hyde

Für: Ladder-Climbing-Fans, Kunstliebhaber, Van Goghs linkes Ohr



In Das Gelbe Haus spielt ihr zwei Künstler, die sich darüber streiten, was denn nun in der Kunst am wichtigsten ist: Talent, Hingabe, Inspiration oder Geld.

Bleibt flexibel, wechselt die Themen und spielt eure Karten geschickt, damit ihr das letzte Wort habt und die Diskussion am Ende gewinnt!



2  
Spieler



20-30  
Min.



ab 8  
Jahren

# Kluster

Über 800.000  
mal verkauft!

UVP:

24,99€

Das magnetische Partyspiel!

Für: Physiklehrer, Magnetfans



Kluster ist ein Geschicklichkeitsspiel für 1-4 Spieler, sehr kurz, unglaublich Spaßig, leicht zu lernen und dennoch voller Strategie.

Die Magnete werden unter den Spielern aufgeteilt, die dann reihum einen Stein in den Spielbereich legen müssen.

Wer zuerst seine Steine los ist gewinnt. Aber Achtung: Wer die Steine zusammenklustern lässt, muss sie aufsammeln!



1-4  
Spieler



10-20  
Min.



ab 14  
Jahren

# Kluster DUO

UVP:

24,99€

Der Nachfolger des Hit-Spiels

Für: Kluster Profis, Anziehende Paare



Kluster DUO ist der Nachfolger des Hit-Spiels Kluster. Es ist ein taktisches Magnetspiel für 1-2 Spieler.

Nutzt die neuen, wilden Spinner Magnete und versucht, sie alle als erster aus eurer Hand im Spielfeld zu platzieren!

Ihr könnt mehrere Spiele nutzen, um mit mehr Spielern zu spielen. DUO kann auch als eine Erweiterung für Kluster Klassik genutzt werden.



1-2  
Spieler



10-20  
Min.



ab 7  
Jahren

# Jekyll vs. Hyde

Über 70.000  
mal verkauft!

UVP:  
19,99€

Die Balance bewahren oder der Dunkelheit nachgeben?

Für: Stichspielexperten, Pärchen, gespaltene Persönlichkeiten



Jekyll vs. Hyde ist ein Stichspiel für zwei Personen, basierend auf der berühmten Novelle „Der seltsame Fall des Dr. Jekyll und Mr. Hyde“, von Robert Louis Stevenson.

Als Dr. Jekyll müsst ihr euch vor Mr. Hydes schrecklichen Angriffen auf euren Geist schützen, indem ihr möglichst gleichviele Stiche bekommt. Als Mr. Hyde gewinnt ihr, indem ihr entweder möglichst viele Stiche bekommt, oder möglichst wenige



2  
Spieler



30  
Min.



ab 8  
Jahren

# Jekyll & Hyde vs. Scotland Yard

UVP:  
19,99€

Der 2. Teil des beliebten Stichspiels!

Für: Kooperative Stichspieler, Pärchen, Fans von Jekyll Vs. Hyde



Jekyll & Hyde vs. Scotland Yard ist ein kooperatives Stichspiel für zwei. Euer Ziel ist es, eure gespaltene Persönlichkeit in der Balance zu halten und gleichzeitig den Ermittlern von Scotland Yard immer einen Schritt voraus zu sein.

Es besteht aus einer Kampagne, deren 10 Kapitel ihr gemeinsam eines nach dem anderen durchspielt. Ihr könnt das Spiel zwischen den Kapiteln unterbrechen und später dort fortsetzen, wo ihr aufgehört habt.



2  
Spieler



30  
Min.



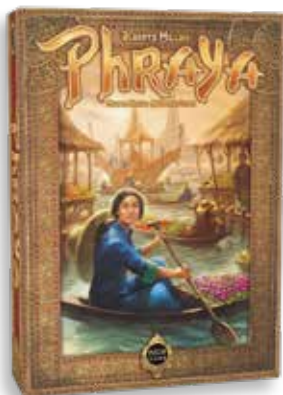
ab 10  
Jahren

# Phraya

UVP:  
49,99€

Handelt auf dem schwimmenden Markt

Für: Interaktive Eurogamer, Marktmanipulatoren, Thailandliebhaber



Phraya lädt euch ein, euer Glück als Händler auf dem schwimmenden Markt zu versuchen. Ihr steuert euer Boot zwischen den Ständen hindurch, immer auf der Suche nach dem nächsten Geschäft. Mit einem elegant einfachen Kartensystem könnt ihr den Markt beeinflussen, die Königsbarke und sogar den großen Buddhatempel für eure Zwecke nutzen.

Doch obacht! Auch eure Mitspieler sind auf dem Markt unterwegs und schnappen euch so manche gute Gelegenheit vor der Nase weg.



2-4  
Spieler



45-90  
Min.



ab 12  
Jahren

# Hunch!

UVP:  
24,99€

Erfinden, Ersteigern, Erraten!

Für: Partyspielkenner, Kreative, Auktionsfans



Hunch (eng.): Ahnung, Gefühl, Vermutung

In Hunch! dreht sich alles um Worte! Ihr versucht durch geschicktes Verwenden von Hinweisen die anderen dazu zu bringen, eure geheimen Wörter zu erraten. Aber Achtung: Diese Hinweise denkt ihr nicht euch selbst aus, ihr müsst sie von den Anderen ersteigern. Beim Erfinden, Ersteigern und Erraten hilft nur eine gehörige Portion Intuition!



3-6  
Spieler



40-60  
Min.



ab 12  
Jahren

# Empire's End

UVP:

44,99€

Das Anti-Aufbauspiel

Für: Auktions-Aficionados, Eurogame-Anfänger, gute Verlierer



Euer Reich ist im Verfall begriffen. Euer Volk hungert, in euren Städten grassieren Seuchen, und mordlüsterne Barbaren stehen an euren Grenzen.

Wendet Krisen durch Gebote ab, oder akzeptiert sie, um Innovationen und Ressourcen zu erhalten. Doch Vorsicht: Wenn zu viele eurer Orte zugrunde gehen, fehlen euch am Ende die Punkte.

Nur, wenn ihr eine Balance zwischen dem Schutz eures Reiches und seiner Erneuerung findet, könnt ihr gewinnen.



2-4  
Spieler



45-60  
Min.



ab 12  
Jahren

# A.D.E.L.E.

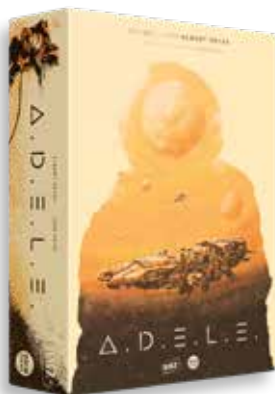
2. Auflage

UVP:

49,99€

Odyssee im Weltraum als Brettspiel

Für: Einer-Gegen-Viele-Fans, 2001-Odyssee im Weltraum Fans



A.D.E.L.E. ist ein packendes Einegegen-Viele-Spiel bei dem die Crew eines Raumschiffs gegen dessen allgegenwärtige KI antritt.

Die Crew muss versuchen die nötigen Schritte zu unternehmen um A.D.E.L.E. abzuschalten oder das Raumschiff zu verlassen – möglichst ohne dass der Spieler, der die Rolle von ADELE übernimmt, mitbekommt welchen Plan sie verfolgt.



1-5  
Spieler



60-90  
Min.



ab 10  
Jahren



## **Nice Game Publishing GmbH**

Friesdorfer Str. 194A, Haus 5  
53175 Bonn Germany

Für Fragen und Händlerkonditionen kontaktieren Sie uns unter:

[info@nicegamepublishing.com](mailto:info@nicegamepublishing.com)

+49 228 93193900

HR: Amtsgericht Bonn, HRB 22099  
Geschäftsführer: Simon Schwanhäußner  
USt-Id:DE306005568  
Steuernummer:206/5950/1584